

# Положение о Конкурсе молодежных проектов Z-VISION

## 1. Общие положения

Настоящее Положение определяет цели и задачи Конкурса Z-VISION для молодежи 14-17 лет, порядок его организации, проведения, основные требования к предоставляемым работам.

**Z-VISION:** *дети из поколения Z (или «зумеры») изменят мир – свое видение будущего они могут показать уже сейчас.*

Конкурс проводится для молодых людей, которые хотят сделать что-нибудь новое и интересное, получить опыт, обратную связь от других участников и новые эмоции.

Конкурс молодежных проектов Z-VISION - соревновательное мероприятие, на котором участники находят решение для одной из предлагаемых организаторами задач с использованием доступных средств и технологий.

В результате мероприятия будут выбраны лучшие проекты и предложена их реализация на базе Детского технопарка «Москва».

Конкурс Z-VISION проводится при поддержке Департамента предпринимательства и инновационного развития города Москвы, организатор Конкурса: детский технопарк «Москва».

## 2. Цели и задачи Конкурса

Выявить талантливую молодежь, стимулировать интерес к разработке и развитию современных технологий. Сформировать базовые знания по тематике Конкурса, отработать практические навыки, научиться представлять идеи в форме кратких докладов и презентаций, развитие творческого мышления, отработка навыков командной и проектной работы, отработка новых образовательных технологий в рамках Конкурса.

## 3. Время и место проведения

Конкурс проводится онлайн, с использованием социальных сетей и специальных платформ для проведения вебинаров, а также средств видеосвязи.

Дата проведения Конкурса: 8 – 30 апреля 2020 года.

Объявление результатов – 7 мая 2020 года.

Победители Конкурса (1,2,3 места в каждой номинации) будут награждены **ценными призами**. О дате награждения будет сообщено дополнительно. Место награждения - детский технопарк «Москва» по адресу: г. Москва Волгоградский пр-т, д. 42, корп. 13.

#### 4. Программа Конкурса

**До 18.00 14 апреля** – регистрация по [ссылке](#) для участия в конкурсной и участие образовательной программе.

**15 апреля** - проведение вебинаров на платформе <https://myownconference.com> :

12:00 - 13:00 – «Дизайн-мышление»

<https://go.mywebinar.com/bmlp-hbez-plvm-ljvs>

14:00 - 15:00 – ТРИЗ (теория решения изобретательских задач) и ЗРТС (законы развития технических систем)

<https://go.mywebinar.com/pjrx-xzpl-bgkv-lwnq>

15:00 - 16:00 – «Особенности прогнозирования будущего»

<https://go.mywebinar.com/xfrn-egwc-lgnh-bsvw>

**16 апреля** - проведение вебинаров на платформе <https://myownconference.com> :

10:00 - 11:00 – «Скетчинг - покажи, что думаешь»

<https://go.mywebinar.com/pdwtg-prvb-nrhd-gkbh>

11:00 - 12:00 – «Законы развития технических систем»

<https://go.mywebinar.com/hsqj-epcn-lnqr-wnrt>

12:00 - 13:00 – «Транспорт через 50 лет»

<https://go.mywebinar.com/ftqe-vhgr-vpcl-kptj>

13:00 - 14:00 - Машинное обучение и искусственный интеллект. Зачем это? И что нас ждёт

<https://go.mywebinar.com/ptmj-pcnb-wjvg-nlsq>

14:00 - 15:00 – "Нейротехнологии в образовании"

<https://go.mywebinar.com/dpgk-bvfx-rhgd-qsxh>

**17 апреля - 25 апреля** - работа над проектами

**25 апреля до 18.00** - последний день отправки проектов по адресу: [konkurs@z-vision.ru](mailto:konkurs@z-vision.ru)

**26 апреля – 6 мая** работа комиссии

**7 мая** – объявление результатов

## **5. Допуск участников Конкурса**

К участию в Конкурсе допускаются лица, зарегистрировавшиеся на участие в конкурсе. Участник считается зарегистрированным для участия в Конкурсе, если он заполнил поля электронной формы заявки, согласился с условиями настоящих Правил, нажав кнопку подтверждения регистрации, предоставил согласие на обработку персональных данных и получил подтверждение регистрации на указанный им адрес электронной почты. Участникам запрещается повторная подача заявок на участие в Конкурсе. Обработку и хранение персональных данных участников выполняет организатор.

## **6. Требование к участникам**

### **Возраст :14-17 лет**

- владеющий программой Adobe Photoshop или аналогом, либо человек, который способен быстро и качественно нарисовать скетч от руки. Данные компетенции можно получить на вебинарах в ходе проведения конкурса.
- владеющий программой Power Point или аналогом.

## **7. Обязанности организатора**

Организатор предоставляет участникам Конкурса возможность реализации проектов участников. В этих целях проводится серия мастер-классов в режиме вебинара, а также их видеозапись для последующего использования. Данные проекты можно будет реализовать на площадке детского технопарка «Москва».

## **8. Обязанности участника**

Участник обязан иметь собственную персональную вычислительную технику (компьютер, ноутбук, планшет, смартфон) со стабильным доступом в интернет. На оборудовании должно быть установлено необходимое программное обеспечение для работы над проектами и для связи.

## **9. Участники Конкурса обязуются:**

- соблюдать нормы законодательства, в том числе не раскрывать информацию о проектах участников, не передавать контакты третьим лицам во избежание нарушения закона о персональных данных. В случае нарушения настоящего пункта, нарушивший его участник несет ответственность самостоятельно;

- не использовать в личных или коммерческих целях, не публиковать вне проведения Конкурса, не передавать третьим лицам, данные и информацию, полученные от организаторов и других команд в рамках Конкурса;

В проектах не должно содержаться элементов экстремистского характера, либо изображений персональных данных, объектов исключительных прав, принадлежащих третьим лицам. Также проекты не должны нарушать авторских прав третьих лиц и содержать элементы вирусных, шпионских, следящих программ и иных аналогичных программ, которые могут нанести вред информационной среде, нарушить конфиденциальность и иные нормы действующего законодательства РФ. В случае несоблюдения указанных выше обязанностей участник Конкурса может быть дисквалифицирован.

## **10. Требования к проектам**

На презентацию проектов Конкурса и к участию в конкурсной борьбе за призовые места в номинациях будут допущены проекты, соответствующие следующим требованиям:

- соответствует заявленным номинациям Конкурса;
- размер файла презентации не превышает 100 Мб;

**Адрес, по которому направляются созданные проекты:** [konkurs@z-vision.ru](mailto:konkurs@z-vision.ru)

**Срок отправки: до 18.00 25 апреля 2020 года**

## **11. Процедура выбора победителей Конкурса**

- выбор победителей Конкурса осуществляется жюри на основании оценки проектов участников;
- в каждой номинации выбираются 3 лучших проекта;
- жюри производит оценку проектов в соответствии с установленными критериями по своему собственному усмотрению, на основании своего опыта;
- оценка проектов производится по бальной/рейтинговой основе. Баллы участникам выставляет жюри. По результатам подсчета баллов, которые получила каждая из команд, жюри определяет победителей;
- в случае спорной ситуации вопрос решается голосованием;
- решение жюри является окончательным.

## 12. Критерии оценки проектов

Жюри оценивает проекты по 3-х балльной шкале по следующим критериям:

1. Продуманность идеи;
2. Качество реализации и степень проработки (использование специализированного ПО, сложность работы, креативность, творческий подход);
3. Полнота сопровождающих материалов;
4. Читаемые, информативные слайды;
5. Практическая применимость, возможность внедрения и использования;
6. Выделил ли докладчик проблемы, которые решает разработанное командой решение;
7. Смогла ли команда ответить на вопросы жюри;
8. Был ли выдержан регламент презентации по времени.
9. Активность участия во время Конкурса и на мастер-классах.

Участие в мероприятии означает, что участники Конкурса соглашаются с тем, что их имена, фамилии и иные материалы о них, изображения участников (в том числе фотоматериалы, видеоматериалы) могут быть использованы любым способом организатором, их уполномоченными представителями в целях информирования, без оформления дополнительного соглашения с участниками Конкурса и уплаты какого-либо вознаграждения. Организатор имеет право вносить изменения в настоящего Положения без предварительного уведомления участников, но с обязательным опубликованием таких изменений на сайте мероприятия. Изменения вступают в силу с даты их опубликования. Выполнение любого из действий, предусмотренных Положением, означает выражение волеизъявления на совершение указанного действия каждым из участников соответствующей команды. Все споры и разногласия, которые возникают в связи с организацией и проведением Конкурса, подлежат разрешению путем переговоров. По всем вопросам участник Конкурса может направить обращение в адрес организатора [konkurs@z-vision.ru](mailto:konkurs@z-vision.ru).

## 13. Номинации

**Номинация 1. Виртуальный технопарк.** Продумать концепцию виртуального технопарка: окружение технопарка, где он находится, что происходит вокруг, как можно с этим взаимодействовать; сам технопарк, что внутри, как с этим взаимодействовать, как он выглядит; лаборатории, оснащение виртуальной лаборатории, формат занятий, чем такое занятие может отличаться от реального; я в технопарке, чем я могу занять себя в технопарке, как я могу развлекаться и работать в технопарке с друзьями; виртуальный инвентарь, чем

наполнить пространство, как я могу с этим взаимодействовать. В качестве результата предоставить презентацию с описанием идей, картинками и эскизами. Обязательно указывайте источники вдохновения.

**Номинация 2. Город в условиях всеобъемлющего VR.** Продумать концепцию города будущего. Транспортные системы, предназначение, транспортные средства; системы энергоснабжения города, достижение автономности, уровень автономности, источники энергии города будущего; общественные зоны, где и как люди будут отдыхать; коммунальные службы будущего, системы автоматического обслуживания города будущего. В качестве результата предоставить презентацию с описанием идей, картинками и эскизами. Обязательно указывайте источники вдохновения.

**Номинация 3. Транспорт в условиях всеобъемлющего VR.** Продумать концепцию транспорта будущего. Его надо полностью переосмыслить: предназначение, для чего будет нужен транспорт будущего, транспортная сеть будущего и инфраструктура, источник энергии транспортной системы. В качестве результата предоставить презентацию с описанием идей, картинками и эскизами. Обязательно указывайте источники вдохновения.

**Номинация 4. Образ жизни человека будущего.** Где учится и работает, как и где отдыхает, где живет, как общается. В качестве результата предоставить презентацию с описанием идей, картинками и эскизами. Обязательно указывайте источники вдохновения.

**Номинация 5. Одежда будущего.** Необходимо переосмыслить то, во что будет одет человек будущего. Какими системами будет снабжена одежда будущего, технологии изготовления, функционал. В качестве результата предоставить презентацию с описанием идей, картинками и эскизами. Обязательно указывайте источники вдохновения.